

The background features a light gray field with a fine, dark gray dot pattern. Overlaid on this are several large, overlapping circles in white and light gray. A prominent black dotted line forms a rounded rectangular frame around the central text. The text 'KARTA POSTACI' is centered within this frame in a bold, black, sans-serif typeface.

KARTA POSTACI



RADA MIASTA

Opis

Zarządzanie gruntami należącymi do miasta. Obowiązuje Was wykonanie planu zagospodarowania przestrzennego, to znaczy, że jeżeli ktokolwiek chciałby wybudować osiedle, zakład przemysłowy czy zalesić obszar, musi uwzględnić to wcześniej w planie.

Warunki początkowe

Zaczynacie na obszarze miejskim, czyli pierwszy punkt wyznaczony rzutami kostką zaznaczacie kolorem brązowym w ćwiartce z napisem „Miasto” (Rada Miasta (RM)). W Waszej ćwiartce są nie tylko grunty zabudowane, ale też obszary handlowe, park, ogródki działkowe, drogi i wodny zbiornik przeciwpożarowy. Tych miejsc bronicie, czyli staracie się, żeby inny zespół nie mógł Wam ich odebrać, bo są ważne dla funkcjonowania miasta. Obrona polega na tym, że jeżeli inny zespół (Leśnicy (L)) zaznaczy punkt na Waszej ćwiartce, to staracie się rozwiązać zadanie z tego pola szybciej niż oni.

Strategia

Waszym sojusznikiem są Przedsiębiorcy, czyli zespół zajmujący miejsce po Waszej lewej stronie. Możecie prosić Przedsiębiorców o podpowiedzi do zadań, które musicie rozwiązać, chcąc zdobyć pole na terenie Waszych przeciwników, czyli Leśników (L). Wy także możecie wspomagać sojuszników, podając im podpowiedzi do zadań ich przeciwników, czyli Gospodarzy. Nie będziecie zajmować pól na terenie Waszych sojuszników (Przedsiębiorców), żeby nie wchodzić sobie w drogę, oni także nie zagrozą Waszemu terytorium.

Zdobywacie nowe pola na terenie Leśników z pomocą Przedsiębiorców, żeby je zabudować (oznaczenie punktu) i przejąć całkowicie (obrysowanie pola), jeżeli jako pierwsi (przed Leśnikami) rozwiążecie zadanie do niego przypisane. Samodzielnie bronicie pól na własnym terenie, ponieważ tylko Wasz główny przeciwnik z naprzeciwka, czyli Gospodarze, mógłby Wam pomóc, bo posiada rozwiązania zadań z Waszego terenu, ale oni nie są zainteresowani pomaganiem Wam – wyniki mają tylko po to, żeby sprawdzić, czy dobrze rozwiązaście swoje zadanie.

Sojusznik

Waszymi sojusznikami, z którymi współpracujecie, są Przedsiębiorcy (drużyna zajmująca miejsce po Waszej lewej stronie).